



COPA OURO 2016

VII COPA OURO - 2016

REGULAMENTO TÉCNICO SUB-20

PRIMEIRA FASE

GRUPO "A"

São Paulo F.C. - São Paulo
E.C. São Bento - Sorocaba
C.A. Bragantino - Bragança Paulista
C.A. Guaçuano - Mogi Guaçu
Elospor - Capão Bonito
Rio Branco E.C. (CE) - CT Rio Claro

GRUPO "B"

A. Portuguesa Desp. - São Paulo
G.E. Osasco - Osasco
A.D. Guarulhos - Guarulhos
E.C. União Suzano (ECUS) - Suzano
Guarujá - Guarujá
Barcelona Esportivo Capela - São Paulo

Na Primeira Fase as equipes se enfrentarão dentro do próprio grupo em turno único, classificando-se as 04 (quatro) primeiras colocadas de cada grupo para a Fase Quartas de Final.

Caso ocorra empate em pontos ganhos entre duas ou mais equipes serão adotados os critérios de desempate previstos no Regulamento.

FASE QUARTAS DE FINAL

JOGO 1	1ª Colocada Grupo "A"	X	4ª Colocada Grupo "B"
JOGO 2	1ª Colocada Grupo "B"	X	4ª Colocada Grupo "A"
JOGO 3	2ª Colocada Grupo "A"	X	3ª Colocada Grupo "B"
JOGO 4	2ª Colocada Grupo "B"	X	3ª Colocada Grupo "A"

A Fase QUARTAS DE FINAL será disputada em 01 (uma) partida com mando da equipe de melhor campanha na Primeira Fase, sendo que se a partida terminar empatada em seu tempo normal a decisão será na cobrança de 05 (cinco) pênaltis para cada equipe. Caso persista o empate serão cobrados pênaltis alternados até que saia um vencedor.

A tabela acima da Fase Quartas de Final demonstra apenas os cruzamentos da fase. Mando de jogo será da equipe de melhor campanha na Primeira Fase, independente da colocação do grupo a que pertença.

FASE SEMI FINAL

JOGO 5	Vencedor Jogo 1	X	Vencedor Jogo 4
JOGO 6	Vencedor Jogo 2	X	Vencedor Jogo 3

A Fase SEMI FINAL será disputada em 01 (uma) partida com mando da equipe de melhor campanha na somatória de todas as fases anteriores, sendo que se a partida terminar empatada em seu tempo normal a decisão será na cobrança de 05 (cinco) pênaltis para cada equipe. Caso persista o empate serão cobrados pênaltis alternados até que saia um vencedor.

A tabela acima da Fase Semi Final demonstra apenas os cruzamentos da fase. Mando de jogo será da equipe de melhor campanha na somatória de todas as fases anteriores, independente da colocação do grupo a que pertença.





COPA OURO 2016

FASE FINAL			
DECISÃO	Vencedor Jogo 5	X	Vencedor Jogo 6

A Fase FINAL será disputada em 01 (uma) partida com mando da equipe de melhor campanha na somatória de todas as fases anteriores, sendo que se a partida terminar empatada em seu tempo normal a decisão será na cobrança de 05 (cinco) pênaltis para cada equipe. Caso persista o empate serão cobrados pênaltis alternados até que saia um vencedor.

A tabela acima da Fase Final demonstra apenas o cruzamento da fase. Mando de jogo será da equipe de melhor campanha na somatória de todas as fases anteriores, independente da colocação do grupo a que pertença.

MIT = Pontos ganhos dividido pelo número de jogos.

No caso do uso do MIT a ordem de classificação nos grupos não é considerada, prevalecendo o melhor índice técnico (MIT) na classificação geral.

Entende-se por melhor campanha, a equipe que obter o melhor índice técnico (MIT) acumulado.

Caso ocorra empate no MIT serão adotados os critérios de desempate previstos no Regulamento, considerando-se a somatória de todas as fases anteriores (caso sejam equipes com número de jogos diferentes será aplicada a média aritmética).

