



# COPA OURO 2016

## **REGULAMENTO VII COPA OURO - 2016** **CATEGORIA SUB-20**

### **I - DAS CATEGORIAS**

Art 1) SUB-20 nascidos em 96, 97, 98 e 99

**§ Parágrafo 1º:** Poderão ser utilizados até 05 (cinco) atletas nascidos nos anos de 2000 e 2001 por partida.

**§ Parágrafo 2º:** Só serão permitidos atletas dentro dos anos de nascimento acima.

### **II - DA PARTICIPAÇÃO DOS ATLETAS e MEMBROS DA COMISSÃO TÉCNICA**

Art 2) O atleta não poderá jogar por mais de uma Entidade.

Art 3) Caso ocorra infração nos artigos anteriores a equipe em que o atleta jogou irregularmente será considerada perdedora e o atleta estará impedido de participar da Copa.

Art 4) Para que um atleta e membro da comissão técnica participem de um jogo deverá ser apresentado um destes documentos:

#### **ATLETA:**

- ◆ CARTEIRA DA F.P.F. 2016 ou 2015 **ORIGINAL**
- ◆ CARTEIRA DA A.P.F. 2016 ou 2015 **ORIGINAL**
- ◆ CARTEIRA DE IDENTIDADE (RG) **ORIGINAL**
- ◆ CARTEIRA DE MOTORISTA **ORIGINAL**
- ◆ RNE / CIE (RG DE ESTRANGEIRO) **ORIGINAL**
- ◆ PASSAPORTE **ORIGINAL**

#### **MEMBRO DA COMISSÃO TÉCNICA:**

- ◆ CARTEIRA DA A.P.F. 2016 ou 2015
- ◆ CREF
- ◆ CARTEIRA DE IDENTIDADE (RG)
- ◆ CARTEIRA DE MOTORISTA
- ◆ RNE / CIE (RG DE ESTRANGEIRO)
- ◆ PASSAPORTE

**§ Parágrafo 1º:** Antes do início da competição as equipes deverão enviar para a A.P.F. a relação de atletas que serão utilizados, contendo o nome completo, data de nascimento, número do RG e o número do CPF. A quantidade de atletas é ilimitada.

**§ Parágrafo 2º:** Poderão ser incluídos novos atletas no decorrer da competição, sendo que caso isso ocorra deverá ser adotado o mesmo procedimento acima, ou seja, antes de sua utilização deverá ser enviado para a A.P.F. seu nome completo, data de nascimento, número do RG e o número do CPF.





# COPA OURO 2016

**§ Parágrafo 3º:** Junto com a documentação necessária as equipes deverão entregar uma folha com a escalação da equipe na partida, indicando os atletas iniciantes e os suplentes com o número da camisa e o nome completo. Os membros da comissão técnica também deverão ser relacionados, devendo constar o nome completo e a função dos mesmos. Esta folha deverá ser assinada por um representante da equipe e também pelo capitão.

**§ Parágrafo 4º:** Não serão aceitas cédulas de identidade especificadas como NÃO ALFABETIZADO.

Art 5) É obrigatória a assinatura dos atletas que iniciarão a partida, bem como de todos os suplentes e dos membros da comissão técnica, na súmula de jogo.

**§ Parágrafo 1º:** A Entidade não poderá participar da partida se não houver, no banco, pelo menos 02 (dois) responsáveis. O não cumprimento deste parágrafo acarretará na aplicação do WO.

**§ Parágrafo 2º:** Poderá ficar no banco de reservas 01 (um) técnico, 01 (um) auxiliar técnico, 01 (um) preparador físico e 01 (um) massagista, de 18 anos em diante, sendo que o preparador físico só poderá ficar no banco de reservas com a apresentação do CREF ou da carteira de preparador físico da A.P.F. Se porventura a equipe possuir um médico, fisioterapeuta ou enfermeiro, um deles poderá ficar no banco de reservas com a apresentação do seu C.R.M., CREFITO ou COREN respectivamente.

**§ Parágrafo 3º:** Apenas o técnico poderá usar o limite da sua área técnica para orientar os seus atletas, devendo os demais membros da comissão técnica ficar junto ao banco de reservas.

**§ Parágrafo 4º:** Se a equipe ficar com apenas 01 (um) membro da comissão técnica, por motivo de expulsão, este não poderá atender seus atletas dentro de campo usando a função de massagista. Seus atletas lesionados, dentro de um espírito esportivo, poderão ser atendidos pelo massagista adversário, ficando a critério do mesmo. Se tal fato não ocorrer, verificando a gravidade da contusão, o árbitro terá autoridade para autorizar a entrada do membro da comissão técnica que se encontra no banco de reservas.

Art 6) É obrigatório o uso de caneleiras para todos os atletas, conforme a regra do futebol.

Art 7) Será permitido o uso de bermuda térmica da cor predominante do calção, conforme a regra do futebol.

Art 8) Os atletas não deverão utilizar qualquer tipo de joia (correntes, brincos, anel, pulseira, etc.) durante o jogo, conforme a regra do futebol.





# COPA OURO 2016

Art 9) Os membros da comissão técnica não poderão permanecer no banco de reservas sem camisa, de camiseta regata, de calção, descalço ou de chinelo.

**§ Parágrafo Único:** *Será permitido o uso de bermudões com o logotipo da equipe ou de cor similar, padrão da sua equipe.*

## **III - FORMA DE DISPUTA**

Art 10) O sistema de disputa da **VII COPA OURO SUB-20 – 2016** será passado as equipes em anexo, através do Regulamento Técnico.

## **IV - DA DURAÇÃO DOS JOGOS**

Art 11) SUB-20 Dois períodos de 45 (QUARENTA E CINCO) minutos cada.

**§ Parágrafo Único:** *Haverá um intervalo de 15 (quinze) minutos entre os dois períodos.*

## **V - DAS SUBSTITUIÇÕES**

Art 12) Poderão ser feitas até 07 (sete) substituições mais 01 (uma) exclusiva do goleiro por equipe durante o transcorrer do jogo. No banco de reservas poderão ficar no máximo 08 (oito) atletas.

**§ Parágrafo 1º:** *Não considerar como substituição o atleta que antes do início da partida tenha sido relacionado na súmula como titular e seja substituído por outro atleta.*

**§ Parágrafo 2º:** *Quando ocorrer substituição durante o transcorrer da partida, o atleta substituído poderá permanecer no banco de reservas. Este parágrafo não atende aos atletas expulsos, não podendo os mesmos permanecer no banco de reservas.*

## **VI - DAS TABELAS E HONORÁRIOS DE JOGOS**

Art 13) As partidas poderão sofrer alteração por solicitação das redes de TV e Rádio, por solicitação da Confederação Brasileira de Futebol, por solicitação da Federação Paulista de Futebol, por solicitação da Polícia Militar, por solicitação da equipe mandante com antecedência mínima de 8 (oito) dias ou em comum acordo entre as equipes e a A.P.F.

Art 14) Haverá uma tolerância de 30 (trinta) minutos para o início da primeira partida da rodada. Se a equipe não se apresentar dentro deste horário, será considerada perdedora.

**§ Parágrafo 1º:** *Em casos de calamidade pública a Comissão Organizadora poderá determinar um prazo maior de tolerância.*





# COPA OURO 2016

**§ Parágrafo 2º:** *Subtende-se como primeira partida da rodada o primeiro jogo programado para o campo designado, constante na tabela ou súmula do jogo.*

**§ Parágrafo 3º:** *Caso ocorra rodada dupla ou superior em algum campo e ocorrer WO em uma das partidas da rodada o horário a ser adotado para o jogo subsequente será o mencionado na súmula de jogo, não cabendo neste caso a aplicação da tolerância de 30 (trinta) minutos.*

**§ Parágrafo 4º:** *Caso ocorra rodada dupla ou superior em algum campo as equipes terão que fazer o trabalho de aquecimento fora de campo para que seja obedecido o horário da tabela.*

Art 15) A EQUIPE que não comparecer para participar de um jogo será considerada perdedora pelo placar de 3 X 0 e estará automaticamente **ELIMINADA** da Copa.

**§ Parágrafo Único:** *No caso da eliminação, considerar o WO o não comparecimento da equipe no local da partida.*

Art 16) Cada equipe deverá pagar 50% da taxa de arbitragem em toda partida.

**§ Parágrafo Único:** *As equipes com mando de jogo fora da Capital deverão recolher na tesouraria da A.P.F. a taxa de locomoção da arbitragem. O valor será de acordo com a distância em Km (quilômetros) contados a partir da região central da Cidade de São Paulo.*

Art 17) As equipes MANDANTES deverão apresentar as seguintes condições mínimas nos seus jogos:

A - Apresentar 06 (seis) bolas da marca PENALTY (Bola oficial do Campeonato Paulista), modelo 2015 (GORDUCHINHA PRÓ) ou modelo 2016 (PENALTY 8), em condições de jogo. Caso as 06 (seis) bolas se percam durante a partida, a equipe mandante deverá repor com bolas da marca e modelos citados acima. Considerar o mandante a equipe que estiver do lado esquerdo da tabela e/ou na parte superior da súmula. As partidas da Copa Ouro só serão realizadas com as bolas da marca e modelos citados acima;

B - Na coincidência das cores do uniforme caberá a equipe mandante (lado esquerdo da tabela e/ou na parte superior da súmula) providenciar a troca do mesmo;

C - Ambulância com equipamentos de primeiros socorros, além de desfibrilador e do médico;

D - Policiamento ou guarda civil metropolitana ou seguranças;

E - Maca para o atendimento aos atletas, bem como 2 (dois) maqueiros;

F - A presença de 4 (quatro) a 6 (seis) gandulas;

G - Execução do Hino Nacional Brasileiro antes do início da cada partida.





# COPA OURO 2016

**§ Parágrafo 1º:** *Compete a equipe de arbitragem designada para a partida a fiscalização do cumprimento dos itens C, D, E, F e G deste artigo, devendo em caso de desrespeito a qualquer um deles consignar na súmula de jogo. A partida será realizada normalmente.*

**§ Parágrafo 2º:** *Para a partida final a equipe mandante deverá cumprir obrigatoriamente todos os itens deste artigo, não levando em consideração o parágrafo 1º.*

**§ Parágrafo 3º:** *Para a partida final o Estádio apresentado pela equipe mandante deverá ser aprovado pela Comissão Organizadora. Caso a equipe mandante não apresente um Estádio aprovado o mando da final passará a ser da A.P.F.*

## **VII - DA PONTUAÇÃO**

Art.18) A **VII COPA OURO SUB-20 – 2016** será regida pelo sistema de pontos ganhos a saber:

VITÓRIA	03 (três) PONTOS
EMPATE	01 (um) PONTO
DERROTA	00 (zero) PONTO

## **VIII - DOS DESEMPATES**

Art.19) Persistindo o empate entre duas ou mais equipes serão adotados os seguintes critérios de desempate:

- 1- Maior número de vitórias;
- 2- Maior saldo de gols;
- 3- Maior número de gols marcados;
- 4- Menor número de gols sofridos;
- 5- Confronto direto (entre duas equipes);
- 6- Equipe mais disciplinada (ver parágrafo único);
- 7- Sorteio.

**§ Parágrafo Único:** *A apuração da equipe mais disciplinada será desta forma:*

*Cada cartão vermelho valerá 03 (três) pontos;*

*Cada cartão amarelo valerá 01 (um) ponto;*

*Cada membro da comissão técnica expulso valerá 05 (cinco) pontos.*

**A equipe mais disciplinada será a que obter o MENOR MIF (Melhor Índice de Fair Play).**

**MIF = Pontos obtidos dividido pelo número de jogos realizados.**





# COPA OURO 2016

## **IX - DAS PENALIDADES**

Art 20) O atleta que receber o cartão amarelo perderá a condição de jogo a cada série de 02 (duas) advertências.

***§ Parágrafo Único:*** O atleta que receber o cartão amarelo e o cartão vermelho na mesma partida terá o seu cartão amarelo recebido na partida anulado.

Art 21) O atleta expulso ficará automaticamente suspenso para o jogo seguinte.

Art 22) O membro da comissão técnica expulso ficará automaticamente suspenso para o jogo seguinte.

Art 23) Casos de agressão a árbitros, árbitros assistentes, representantes, adversários ou qualquer ato de indisciplina mais grave o atleta ou membro da comissão técnica estará automaticamente ELIMINADO da Copa.

***§ Parágrafo Único:*** Dependendo da gravidade do ocorrido, a equipe, o atleta ou membro da comissão técnica infratores estarão sujeitos a julgamento no TJD - Tribunal de Justiça Desportiva da A.P.F.

## **X - DA PREMIAÇÃO**

Art 24) A premiação da **VII COPA OURO SUB-20 – 2016** será da seguinte maneira:

- ◆ Troféu e 35 medalhas para o campeão;
- ◆ Troféu e 35 medalhas para o vice-campeão;
- ◆ Diploma para o campeão e vice-campeão;
- ◆ Troféu para o melhor atleta da Copa;
- ◆ Troféu para o artilheiro da Copa;
- ◆ Troféu para o goleiro menos vazado da Copa.

***§ Parágrafo Único:*** No caso de atos de indisciplina de maneira desonesta, dolosos, violentos e contrários aos interesses e finalidades da COPA OURO na decisão, a premiação da equipe que participar do tumulto será suspensa.

## **XI - DAS DISPOSIÇÕES GERAIS**

Art 25) Os casos omissos deste Regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora, obedecendo-se aos mesmos critérios do Regulamento Geral e Código Disciplinar da A.P.F., que estão disponíveis no site [www.apfutebol.com.br](http://www.apfutebol.com.br).

Prisco Palumbo  
Presidente APF

