



ASSOCIAÇÃO PAULISTA DE FUTEBOL

XXXIV COPA SÃO PAULO - 2018

REGULAMENTO TÉCNICO SUB-13

PRIMEIRA FASE

GRUPO "A"

Moreira's Sport/São José - São José dos Campos
Centro da Corôa F.C. - São Paulo
União Esportiva Referência Brasil - São Paulo
Jacareí A.C. - Jacareí
C.A. Aramaçan - Santo André

GRUPO "B"

A.A. Vila Carolina - São Paulo
Lausanne Paulista F.C. - São Paulo
Aces Sports Academy - São Paulo
Strikers Brasil F.C. - São Paulo
E.F. TC Liderança - São Paulo

GRUPO "C"

E.C. Guarulhos - Guarulhos
A.A. Atlas - São Paulo
FAAC Azulão Capuava - Santo André
Praia Grande - Praia Grande

Na PRIMEIRA FASE as equipes se enfrentarão dentro do próprio grupo em turno e retorno, classificando-se as 04 (quatro) primeiras colocadas dos grupos A e B, as 03 (três) primeiras colocadas do grupo C e 01 (uma) por índice técnico (MIT) das equipes restantes para a Segunda Fase.

Caso ocorra empate em pontos ganhos entre duas ou mais equipes serão adotados os critérios de desempate previstos no Regulamento.

SEGUNDA FASE

GRUPO "D"

1ª Colocada Grupo "A"
2ª Colocada Grupo "B"
3ª Colocada Grupo "C"
1ª MIT

GRUPO "E"

1ª Colocada Grupo "B"
2ª Colocada Grupo "C"
3ª Colocada Grupo "A"
4ª Colocada Grupo "B"

GRUPO "F"

1ª Colocada Grupo "C"
2ª Colocada Grupo "A"
3ª Colocada Grupo "B"
4ª Colocada Grupo "A"





ASSOCIAÇÃO PAULISTA DE FUTEBOL

Na SEGUNDA FASE as equipes se enfrentarão dentro do próprio grupo em turno e retorno, classificando-se as 02 (duas) primeiras colocadas de cada grupo e as 02 (duas) melhores por índice técnico (MIT) das equipes restantes para a Fase Quartas de Final, considerando-se exclusivamente os resultados obtidos nesta fase. Caso ocorra empate em pontos ganhos entre duas ou mais equipes serão adotados os critérios de desempate previstos no Regulamento até o item 5, considerando-se exclusivamente os resultados obtidos nesta fase. Persistindo o empate, a vantagem será da equipe de melhor campanha na somatória de todas as fases anteriores.

FASE QUARTAS DE FINAL			
JOGO 1	1ª Colocada Grupo "D"	X	2ª MIT
JOGO 2	1ª Colocada Grupo "E"	X	1ª MIT
JOGO 3	1ª Colocada Grupo "F"	X	2ª Colocada Grupo "E"
JOGO 4	2ª Colocada Grupo "D"	X	2ª Colocada Grupo "F"

A Fase QUARTAS DE FINAL será disputada em 02 (duas) partidas, sendo que a equipe de melhor campanha na somatória de todas as fases anteriores jogará a primeira partida como visitante e a segunda como mandante. Caso ocorra empate em pontos ganhos entre as duas equipes serão adotados os critérios de desempate previstos no Regulamento até o item 5, considerando-se exclusivamente os resultados obtidos nesta fase. Persistindo o empate, a vantagem será da equipe de melhor campanha na somatória de todas as fases anteriores. A tabela acima da Fase Quartas de Final demonstra apenas os cruzamentos da fase. O mando de jogo da segunda partida (volta) e a vantagem do empate serão da equipe de melhor campanha na somatória de todas as fases anteriores, independente da colocação do grupo a que pertença.

FASE SEMIFINAL			
JOGO 5	Vencedor Jogo 1	X	Vencedor Jogo 3
JOGO 6	Vencedor Jogo 2	X	Vencedor Jogo 4

A Fase SEMIFINAL será disputada em 02 (duas) partidas, sendo que a equipe de melhor campanha na somatória de todas as fases anteriores jogará a primeira partida como visitante e a segunda como mandante. Caso ocorra empate em pontos ganhos entre as duas equipes serão adotados os critérios de desempate previstos no Regulamento até o item 5, considerando-se exclusivamente os resultados obtidos nesta fase. Persistindo o empate, a vantagem será da equipe de melhor campanha na somatória de todas as fases anteriores. A tabela acima da Fase Semifinal demonstra apenas os cruzamentos da fase. O mando de jogo da segunda partida (volta) e a vantagem do empate serão da equipe de melhor campanha na somatória de todas as fases anteriores, independente da colocação do grupo a que pertença.

FASE FINAL			
DECISÃO	Vencedor Jogo 5	X	Vencedor Jogo 6

A Fase FINAL será disputada em 01 (uma) partida com mando da A.P.F., sendo que se a partida terminar empatada em seu tempo normal a vantagem será da equipe de melhor campanha na somatória de todas as fases anteriores. A tabela acima da Fase Final demonstra apenas o cruzamento da fase. A vantagem do empate será da equipe de melhor campanha na somatória de todas as fases anteriores.

MIT = Pontos ganhos dividido pelo número de jogos.

No caso do uso do MIT a ordem de classificação nos grupos não é considerada, prevalecendo o melhor índice técnico (MIT) na classificação geral.

Entende-se por melhor campanha, a equipe que obter o melhor índice técnico (MIT) acumulado, ou seja, somando-se os pontos ganhos de todas as fases e dividindo pelo número de jogos de todas as fases.

Caso ocorra empate no MIT serão adotados os critérios de desempate previstos no Regulamento, considerando-se a somatória de todas as fases anteriores (caso sejam equipes com número de jogos diferentes será aplicada a média aritmética).

