



ASSOCIAÇÃO PAULISTA DE FUTEBOL

XXXV COPA SÃO PAULO - 2019

REGULAMENTO TÉCNICO SUB-11

PRIMEIRA FASE

GRUPO "A"

A.D. São Caetano - São Caetano do Sul
C.A. Juventus - São Paulo
Centro da Corôa F.C. - São Paulo
Moreira's Sport/São José - São José dos Campos
AT5 F.C. - Paulínia
Jardim Regina E.C. - São Paulo

GRUPO "B"

C.A. Aramaçan - Santo André
A.A. Vila Carolina - São Paulo
C.T. Fut Talentos - São Paulo
Aliança E.F. - São Paulo
C.A. Tubarão - SC/A.A. Solemar - Praia Grande
Praia Grande - Praia Grande

GRUPO "C"

Guarulhos Gru - Guarulhos
Aces Sports Academy - São Paulo
Esplanada Society/AESJ - São José dos Campos
E.C. Borabola - Jacareí
C. Pequeninos do Meio Ambiente - São Paulo
K9 Pro F.C. - São Paulo

Na PRIMEIRA FASE as equipes se enfrentarão dentro do próprio grupo em turno e retorno, classificando-se as 04 (quatro) primeiras colocadas de cada grupo para a Segunda Fase.

Caso ocorra empate em pontos ganhos entre duas ou mais equipes serão adotados os critérios de desempate previstos no Regulamento.





ASSOCIAÇÃO PAULISTA DE FUTEBOL

SEGUNDA FASE

GRUPO "D"

1ª Colocada Grupo "A"
2ª Colocada Grupo "B"
3ª Colocada Grupo "C"
4ª Colocada Grupo "A"

GRUPO "E"

1ª Colocada Grupo "B"
2ª Colocada Grupo "C"
3ª Colocada Grupo "A"
4ª Colocada Grupo "B"

GRUPO "F"

1ª Colocada Grupo "C"
2ª Colocada Grupo "A"
3ª Colocada Grupo "B"
4ª Colocada Grupo "C"

Na SEGUNDA FASE as equipes se enfrentarão dentro do próprio grupo em turno e retorno, classificando-se as 02 (duas) primeiras colocadas de cada grupo e as 02 (duas) melhores por índice técnico (MIT) das equipes restantes para a Fase Quartas de Final, considerando-se exclusivamente os resultados obtidos nesta fase. Caso ocorra empate em pontos ganhos entre duas ou mais equipes serão adotados os critérios de desempate previstos no Regulamento até o item 5, considerando-se exclusivamente os resultados obtidos nesta fase. Persistindo o empate, a vantagem será da equipe de melhor campanha na somatória de todas as fases anteriores.

FASE QUARTAS DE FINAL

JOGO 1	1ª Colocada Grupo "D"	X	2ª MIT
JOGO 2	1ª Colocada Grupo "E"	X	1ª MIT
JOGO 3	1ª Colocada Grupo "F"	X	2ª Colocada Grupo "E"
JOGO 4	2ª Colocada Grupo "D"	X	2ª Colocada Grupo "F"

A Fase QUARTAS DE FINAL será disputada em 02 (duas) partidas, sendo que a equipe de melhor campanha na somatória de todas as fases anteriores jogará a primeira partida como visitante e a segunda como mandante. Caso ocorra empate em pontos ganhos entre as duas equipes serão adotados os critérios de desempate previstos no Regulamento até o item 5, considerando-se exclusivamente os resultados obtidos nesta fase. Persistindo o empate, a vantagem será da equipe de melhor campanha na somatória de todas as fases anteriores. A tabela acima da Fase Quartas de Final demonstra apenas os cruzamentos da fase. O mando de jogo da segunda partida (volta) e a vantagem do empate serão da equipe de melhor campanha na somatória de todas as fases anteriores, independente da colocação do grupo a que pertença.





ASSOCIAÇÃO PAULISTA DE FUTEBOL

FASE SEMIFINAL			
JOGO 5	Vencedor Jogo 1	X	Vencedor Jogo 3
JOGO 6	Vencedor Jogo 2	X	Vencedor Jogo 4

A Fase SEMIFINAL será disputada em 02 (duas) partidas, sendo que a equipe de melhor campanha na somatória de todas as fases anteriores jogará a primeira partida como visitante e a segunda como mandante.

Caso ocorra empate em pontos ganhos entre as duas equipes serão adotados os critérios de desempate previstos no Regulamento até o item 5, considerando-se exclusivamente os resultados obtidos nesta fase. Persistindo o empate, a vantagem será da equipe de melhor campanha na somatória de todas as fases anteriores.

A tabela acima da Fase Semifinal demonstra apenas os cruzamentos da fase. O mando de jogo da segunda partida (volta) e a vantagem do empate serão da equipe de melhor campanha na somatória de todas as fases anteriores, independente da colocação do grupo a que pertença.

FASE FINAL			
DECISÃO	Vencedor Jogo 5	X	Vencedor Jogo 6

A Fase FINAL será disputada em 01 (uma) partida com mando da A.P.F., sendo que se a partida terminar empatada em seu tempo normal a vantagem será da equipe de melhor campanha na somatória de todas as fases anteriores.

A tabela acima da Fase Final demonstra apenas o cruzamento da fase. A vantagem do empate será da equipe de melhor campanha na somatória de todas as fases anteriores.

MIT = Pontos ganhos dividido pelo número de jogos.

No caso do uso do MIT a ordem de classificação nos grupos não é considerada, prevalecendo o melhor índice técnico (MIT) na classificação geral.

Entende-se por melhor campanha, a equipe que obter o melhor índice técnico (MIT) acumulado, ou seja, somando-se os pontos ganhos de todas as fases e dividindo pelo número de jogos de todas as fases.

Caso ocorra empate no MIT serão adotados os critérios de desempate previstos no Regulamento, considerando-se a somatória de todas as fases anteriores (caso sejam equipes com número de jogos diferentes será aplicada a média aritmética).

