



ASSOCIAÇÃO PAULISTA DE FUTEBOL

COPA BANDEIRANTE - 2019

REGULAMENTO TÉCNICO SUB-14

PRIMEIRA FASE

GRUPO "A"

E.C. Guarulhos - Guarulhos
Centro da Corôa F.C. - São Paulo
E.F. TC Liderança - São Paulo
Andreense F.C. - Santo André
Strikers Brasil F.C. - São Paulo
A.A. D. Football Brasil - São Paulo

Na PRIMEIRA FASE as equipes se enfrentarão em turno único, classificando-se as 04 (quatro) primeiras colocadas para a Fase Semifinal.

Caso ocorra empate em pontos ganhos entre duas ou mais equipes serão adotados os critérios de desempate previstos no Regulamento.

FASE SEMIFINAL

JOGO 1	1ª Colocada Grupo "A"	X	4ª Colocada Grupo "A"
JOGO 2	2ª Colocada Grupo "A"	X	3ª Colocada Grupo "A"

A Fase SEMIFINAL será disputada em 01 (uma) partida com mando da equipe de melhor campanha na Primeira Fase, sendo que se a partida terminar empatada em seu tempo normal a vantagem será da equipe de melhor campanha na Primeira Fase.

FASE FINAL

DECISÃO	Vencedor Jogo 1	X	Vencedor Jogo 2
---------	-----------------	---	-----------------

A Fase FINAL será disputada em 01 (uma) partida com mando da A.P.F., sendo que se a partida terminar empatada em seu tempo normal a vantagem será da equipe de melhor campanha na somatória de todas as fases anteriores.

A tabela acima da Fase Final demonstra apenas o cruzamento da fase. A vantagem do empate será da equipe de melhor campanha na somatória de todas as fases anteriores.

MIT = Pontos ganhos dividido pelo número de jogos.

No caso do uso do MIT a ordem de classificação nos grupos não é considerada, prevalecendo o melhor índice técnico (MIT) na classificação geral.

Entende-se por melhor campanha, a equipe que obter o melhor índice técnico (MIT) acumulado, ou seja, somando-se os pontos ganhos de todas as fases e dividindo pelo número de jogos de todas as fases.

Caso ocorra empate no MIT serão adotados os critérios de desempate previstos no Regulamento, considerando-se a somatória de todas as fases anteriores (caso sejam equipes com número de jogos diferentes será aplicada a média aritmética).

