



# ASSOCIAÇÃO PAULISTA DE FUTEBOL

## XXXVI COPA SÃO PAULO - 2021

### REGULAMENTO TÉCNICO SUB-17

#### PRIMEIRA FASE

##### GRUPO "A"

Centro da Corôa F.C. - São Paulo
A.A. Vila Carolina - São Paulo
Associação CEF - São Paulo
Loggus Marketing Esportivo - São Paulo
Gideão Soccer A.C. - São Paulo

##### GRUPO "B"

ACES Football Club - São Paulo
SEMELP Pinda/A.A. Ferroviária - Pindamonhangaba
E.C. Guarulhos - Guarulhos
E.C. Borabola/Wolfs Soccer - São José dos Campos
Comercial E.C. - São José dos Campos

##### GRUPO "C"

Magic Soccer - Praia Grande
Metropolitano F.C. - Campo Limpo Paulista
São Paulo F.C./CT Sorocaba - Sorocaba
Projeto Craque do Futuro - Jandira
A.C. Alcanenense Brasil - São Paulo

Na PRIMEIRA FASE as equipes se enfrentarão dentro do próprio grupo em turno e retorno, classificando-se as 02 (duas) primeiras colocadas de cada grupo e as 02 (duas) melhores por índice técnico (MIT) das equipes restantes para a Fase Quartas de Final.

Caso ocorra empate em pontos ganhos entre duas ou mais equipes serão adotados os critérios de desempate previstos no Regulamento.

#### FASE QUARTAS DE FINAL

JOGO 1	1ª Colocada Grupo "A"	X	2ª MIT
JOGO 2	1ª Colocada Grupo "B"	X	1ª MIT
JOGO 3	1ª Colocada Grupo "C"	X	2ª Colocada Grupo "B"
JOGO 4	2ª Colocada Grupo "A"	X	2ª Colocada Grupo "C"

A Fase QUARTAS DE FINAL será disputada em 01 (uma) partida com mando da equipe de melhor campanha na Primeira Fase, sendo que se a partida terminar empatada em seu tempo normal a decisão será na cobrança de 05 (cinco) pênaltis para cada equipe. Caso persista o empate serão cobrados pênaltis alternados até que saia um vencedor.

A tabela acima da Fase Quartas de Final demonstra apenas os cruzamentos da fase. Mando de jogo será da equipe de melhor campanha na Primeira Fase, independente da colocação do grupo a que pertença.





# ASSOCIAÇÃO PAULISTA DE FUTEBOL

FASE SEMIFINAL			
JOGO 5	Vencedor Jogo 1	X	Vencedor Jogo 3
JOGO 6	Vencedor Jogo 2	X	Vencedor Jogo 4

A Fase SEMIFINAL será disputada em 01 (uma) partida com mando da equipe de melhor campanha na somatória de todas as fases anteriores, sendo que se a partida terminar empatada em seu tempo normal a decisão será na cobrança de 05 (cinco) pênaltis para cada equipe. Caso persista o empate serão cobrados pênaltis alternados até que saia um vencedor.

A tabela acima da Fase Semifinal demonstra apenas os cruzamentos da fase. Mando de jogo será da equipe de melhor campanha na somatória de todas as fases anteriores, independente da colocação do grupo a que pertença.

FASE FINAL			
DECISÃO	Vencedor Jogo 5	X	Vencedor Jogo 6

A Fase FINAL será disputada em 01 (uma) partida com mando da A.P.F., sendo que se a partida terminar empatada em seu tempo normal a decisão será na cobrança de 05 (cinco) pênaltis para cada equipe. Caso persista o empate serão cobrados pênaltis alternados até que saia um vencedor.

#### **MIT = Pontos ganhos dividido pelo número de jogos.**

No caso do uso do MIT a ordem de classificação nos grupos não é considerada, prevalecendo o melhor índice técnico (MIT) na classificação geral.

Entende-se por melhor campanha, a equipe que obter o melhor índice técnico (MIT) acumulado, ou seja, somando-se os pontos ganhos de todas as fases e dividindo pelo número de jogos de todas as fases.

Caso ocorra empate no MIT serão adotados os critérios de desempate previstos no Regulamento, considerando-se a somatória de todas as fases anteriores (caso sejam equipes com número de jogos diferentes será aplicada a média aritmética).

