



ASSOCIAÇÃO PAULISTA DE FUTEBOL

XXXVII COPA SÃO PAULO - 2022

REGULAMENTO TÉCNICO SUB-11

PRIMEIRA FASE

GRUPO "A"

ADAC F.C. - Araçariquama
K9 Pro F.C. - São Paulo
CFA TC Liderança - São Paulo
E.C. Guarulhos - Guarulhos
A.A. Vila Carolina - São Paulo

GRUPO "B"

Centro da Corôa F.C. - São Paulo
Aces Sports Academy - São Paulo
HC Grêmio Americana E.C. - Americana
SEAP E.C./SEL Valinhos - Valinhos

GRUPO "C"

Sacomã Sports - São Caetano do Sul
MESC Academy - São Bernardo do Campo
Magic Soccer/Ocian - Praia Grande
FAAC Fongaro - São Paulo
C.E. Penha - São Paulo

Na PRIMEIRA FASE as equipes se enfrentarão dentro do próprio grupo em turno e retorno, classificando-se as 03 (três) primeiras colocadas de cada grupo e as 03 (três) melhores por índice técnico (MIT) das equipes restantes para a Segunda Fase.

Caso ocorra empate em pontos ganhos entre duas ou mais equipes serão adotados os critérios de desempate previstos no Regulamento.





ASSOCIAÇÃO PAULISTA DE FUTEBOL

SEGUNDA FASE

GRUPO "D"

1ª Colocada Grupo "A"

2ª Colocada Grupo "B"

3ª Colocada Grupo "C"

3ª MIT

GRUPO "E"

1ª Colocada Grupo "B"

2ª Colocada Grupo "C"

3ª Colocada Grupo "A"

2ª MIT

GRUPO "F"

1ª Colocada Grupo "C"

2ª Colocada Grupo "A"

3ª Colocada Grupo "B"

1ª MIT

Na SEGUNDA FASE as equipes se enfrentarão dentro do próprio grupo em turno e retorno, classificando-se as 02 (duas) primeiras colocadas de cada grupo e as 02 (duas) melhores por índice técnico (MIT) das equipes restantes para a Fase Quartas de Final, considerando-se exclusivamente os resultados obtidos nesta fase.

Caso ocorra empate em pontos ganhos entre duas ou mais equipes serão adotados os critérios de desempate previstos no Regulamento até o item 5, considerando-se exclusivamente os resultados obtidos nesta fase. Persistindo o empate, a vantagem será da equipe de melhor campanha na Primeira Fase, independente da colocação do grupo a que pertença.

FASE QUARTAS DE FINAL

JOGO 1	1ª Colocada Grupo "D"	X	2ª MIT
JOGO 2	1ª Colocada Grupo "E"	X	1ª MIT
JOGO 3	1ª Colocada Grupo "F"	X	2ª Colocada Grupo "E"
JOGO 4	2ª Colocada Grupo "D"	X	2ª Colocada Grupo "F"

A Fase QUARTAS DE FINAL será disputada em 02 (duas) partidas, sendo que a equipe de melhor campanha na somatória de todas as fases anteriores jogará a primeira partida como visitante e a segunda como mandante.

Caso ocorra empate em pontos ganhos entre as duas equipes serão adotados os critérios de desempate previstos no Regulamento até o item 2, considerando-se exclusivamente os resultados obtidos nesta fase. Persistindo o empate, a partida da volta será decidida na cobrança de 05 (cinco) pênaltis para cada equipe. Caso persista o empate serão cobrados pênaltis alternados até que saia um vencedor.

A tabela acima da Fase Quartas de Final demonstra apenas os cruzamentos da fase. O mando de jogo da segunda partida (volta) será da equipe de melhor campanha na somatória de todas as fases anteriores, independente da colocação do grupo a que pertença.





ASSOCIAÇÃO PAULISTA DE FUTEBOL

FASE SEMIFINAL			
JOGO 5	Vencedor Jogo 1	X	Vencedor Jogo 3
JOGO 6	Vencedor Jogo 2	X	Vencedor Jogo 4

A Fase SEMIFINAL será disputada em 02 (duas) partidas, sendo que a equipe de melhor campanha na somatória de todas as fases anteriores jogará a primeira partida como visitante e a segunda como mandante.

Caso ocorra empate em pontos ganhos entre as duas equipes serão adotados os critérios de desempate previstos no Regulamento até o item 2, considerando-se exclusivamente os resultados obtidos nesta fase. Persistindo o empate, a partida da volta será decidida na cobrança de 05 (cinco) pênaltis para cada equipe. Caso persista o empate serão cobrados pênaltis alternados até que saia um vencedor.

A tabela acima da Fase Semifinal demonstra apenas os cruzamentos da fase. O mando de jogo da segunda partida (volta) será da equipe de melhor campanha na somatória de todas as fases anteriores, independente da colocação do grupo a que pertença.

FASE FINAL			
DECISÃO	Vencedor Jogo 5	X	Vencedor Jogo 6

A Fase FINAL será disputada em 01 (uma) partida com mando da A.P.F., sendo que se a partida terminar empatada em seu tempo normal a decisão será na cobrança de 05 (cinco) pênaltis para cada equipe. Caso persista o empate serão cobrados pênaltis alternados até que saia um vencedor.

MIT = Pontos ganhos dividido pelo número de jogos.

No caso do uso do MIT a ordem de classificação nos grupos não é considerada, prevalecendo o melhor índice técnico (MIT) na classificação geral.

Entende-se por melhor campanha, a equipe que obter o melhor índice técnico (MIT) acumulado, ou seja, somando-se os pontos ganhos de todas as fases e dividindo pelo número de jogos de todas as fases.

Caso ocorra empate no MIT serão adotados os critérios de desempate previstos no Regulamento, considerando-se a somatória de todas as fases anteriores (caso sejam equipes com número de jogos diferentes será aplicada a média aritmética).

